



IX. Kecskemét Kupa Országos Ju-jitsu Verseny

2003 november 29.

Kecskemét, Városi Sportcsarnok
Olimpia u. 1.

Versenyszámok:

	Bemutató	Küzdelmi
Egyéni szakmai	Jurandori	Randori
Páros szakmai	Quattro	Double Couple
Közönség	Jitsu Show	Kötélhúzás

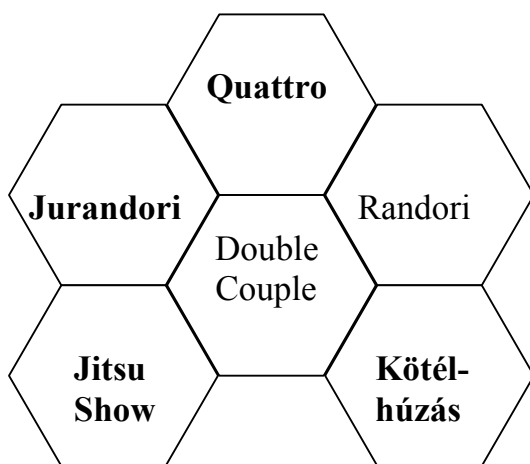
Életkori csoportok:

Ovi	1997, 1996
Gyermek	1995, 1994
Ifjúsági	1993, 1992, 1991
Junior	1990, 1989, 1988
Kadett	1987, 1986, 1985
Felnőtt	1984 és előtte

Felnőttek csak a vastagon szedett számokban indulhatnak!

A versenyszámok nem egyformán fejezik ki a ju-jitsu lényegét, ez a díjazásban is megnyilvánul. A versenyszámokat szintekbe soroltuk, az első szint a legfontosabb. A versenyszámok szakmai szintjei és a díjazás:

Összetett egyéni és csapat



Kupa az első három, oklevél az első négy helyezettnek

- I. szint: Dupla pontszám
Érem az első 3, oklevél első négy helyezettnek
- II. szint: Érem az első 3, oklevél első négy helyezettnek
- III. szint: Mint a II. szint, de összetettbe nem számít
- IV. szint: Torta az elsőnek

- A nevezéshez egy évnél nem régebbi **sportorvosi igazolás kötelező!**
- Nevezéshez nevezési lapot mellékelünk.
- A nevezési határidő túllépése esetén nevezési **pótdíjat** kell fizetni!
- A Randori versenyszámban indulóknak **kötelező védőfelszerelésre** is szükségük van: fejkendő, fogvédő, kesztyű, herevédő, lábszárvédő, lábfejkendő.

Versenykiírás

- Verseny: **IX. Kecskemét Kupa Országos Ju-Jitsu Verseny**
Helyszín: Kecskemét Városi Sportcsarnok (Uszoda mögött)
6000, Kecskemét, Olimpia u. 1.
- Időpont: **2003. november 29. szombat**
Mérlegelés: 8 órától 9.00-ig Kérjük időben érkezni!
Megnyitó: **10.30-kor**
Kategóriák: összesen 65 kategória a szakmai, 2 a közönség számokban
1. **Jurandori** (18 kategória)
 - Juniorig nemenként és életkoronként (8 kategória)
 - Kadett nemenként kezdő (6.,5.) és haladó (4.,kyu-tól)
 - Felnőtt nemenként kezdő, haladó, mester (2.kyu-tól)
 2. **Quattro** (7 kategória övfokozat alapján)
 - a. Quattro Mini: legf. gyermek, legf. narancs+csík
 - b. Quattro Midi: legf. ifjúsági, legfeljebb lila+csík
 - c. Quattro Maxi: legf. junior, felnőtt fokozat nélküli
 - d. Quattro 8: legfeljebb sárga öv
 - e. Quattro 16: legfeljebb kék öv
 - f. Quattro 32: danfokozatúak kivételével mindenki
 - g. Quattro 64: mindenki
 3. **Randori** fiúk (25 kategória):
 - a. Ovi: 20 kg., 25, 30, 35, 35+
 - b. Gyermek: 25 kg., 30, 35, 40, 40+
 - c. Ifjúsági: 34 kg., 40, 46, 52, 52+
 - d. Junior: 44 kg., 50, 56, 63, 63+
 - e. Kadett: 53 kg., 60, 67, 74, 74+Randori lányok a nevezés alapján. (kb. 6 kategória)
 4. **Double Couple**: (összesített súly alapján, 7 kategória)
50 kg., 60, 80, 100, 120, 140, 140+
 5. **Összetett egyéni** (automatikus, nem kell nevezni)
 6. **Összetett csapat** (egyszeres nevezési díj)
 7. **Jitsu Show** (közönségszám, nincs nevezési díj)
 8. **Kötélhúzás** (közönségszám, nincs nevezési díj)
- Belépődíj: Nincs. A belépés ingyenes!
Nevezési díj: **700 Ft.** személyenként és versenyszámonként
Nevezés: levélcím: Berkes László 6000 Kecskemét, Sétatér u. 13/A
fax: Berkes László KÉSZ Kft. 76-515-296.
e-mail: berkesl@kesz.hu
- Nevezési határidő: 2003 november 26. szerda (levél, fax, e-mail megérkezés)
Nevezési pótdíj: **700 Ft.** határidőn túl személyenként és számonként!
Minden 2003.11.27.-én vagy utána beérkezett nevezésre!
- Információ: Berkes László 06-30-206-70-78

Kecskemét, 2003 szeptember 1.

TATAMI CENTRUM SE

Pécsi Tibor elnök

Versenyszabályok

Általános: A pást 6x6 méter. Egy csoport legalább 3 versenyzőből áll. Az első négy helyezett lesz értékelve. Kétfajta lebonyolítási technika van:

Pontozásos: Öt vagy három bíró pontoz táblával (ötnél a legkisebb és a legnagyobb pontszámot kihúzzák). Az összpontszám alapján a legjobb négy a második fordulóba kerül és ott újra versenyez. A második fordulóban pontegyenlőség esetén a következő sorrendben kell dönteni: kihúzott legkisebb szám, kihúzott legnagyobb szám, kapott legkisebb szám, kapott legnagyobb szám, életkor (fiatalabb győz).

Párbaj: Egyenes kieséses rendszer. A legjobb négy között két párt sorsolnak, a győztesek küzdenek az első, a vesztesek a harmadik helyért. Négy közé bemérkőzések vannak, 5, 6, 7 versenyzőnél 1, 2, 3 bemérkőzés. 8-nál több esetben először 8-ra kell csökkenteni, majd a 4 pár győztese jut tovább. Vezetőbíró és két oldalbíró zászlóval jelez, döntetlen nincs.

Jurandori: Egyéni versenyszám, önvédelmi technikák bemutatása, pontozásos. Egy vagy több támadóval szemben kell védekezéseket bemutatni. Legalább 6 technika, legfeljebb 1 perc. Technikai kivitelezés pontossága a meghatározó. Összetettbe beleszámít.

Quattro: Párok bemutató küzdelme, párbaj jelleggel. Összetettbe beleszámít. Az összesorsolt két pár feláll egymással szemben a tatami két oldalán. A kategóriától függően 4, 8, 16, 32, vagy 64 lehetséges támadási forma közül sorsol egyet a vezetőbíró. Erre mutat be egy védekezést az A. pár kétszer (fordított szereposztásban is). Ezután következik a B. páros ugyanígy. Ezt követően a vezetőbíró egy újabb támadási formát sorsol, de ezúttal a B. pár kezd. A végén a vezetőbíró és a két oldalbíró zászlóval jelzi, hogy szerinte ki volt a jobb, és ennek alapján a vezetőbíró dönt, hogy melyik pár jut tovább a következő fordulóba. Ha a bírók nem tudnak dönteni, új támadási formát kell sorsolni.

A részvétel feltétele (mindkét feltételnek teljesülnie kell mindkét tagra!):
MINI legfeljebb gyermek életkorú és övfokozata legf. narancs öv csíkkal
MIDI legfeljebb ifjúsági életkorú és övfokozata legfeljebb lila öv csíkkal
MAXI legfeljebb junior életkorú és nincs felnőtt fokozata.

Felnőtt kategóriákban a pár mindkét tagjára teljesülnie kell:

Q8: legfeljebb sárga öv fokozatú Q16: legfeljebb kék öv fokozatú
Q32: nem mester övfokozatú Q64: mindenki

Egy pár több kategóriában is indulhat, ha megfelel a feltételeknek! Pl. sárga ill. kék övfokozatú páros indulhat Q16, Q32 és Q64 kategóriákban.

Randori: 3x1 perc egyéni küzdelem párbaj. Ippon esetén rövidebb is lehet.

1.menet: Megszakításos ütő-rúgó küzdelem félerővel védőfelszerelésben.

Tiltott technikák: Dobások, levitelek, földharc, egyenes rúgás fejre, könyökütések, térd rúgások, feszítések, fojtások, erős ütések és rúgások, földre került ellenfél támadása, kontrollálatlan (pl. kifordulásból) végrehajtott támadások. Tiltott a láb támadása kivéve a lábsöprést. Fejre rúgás csak a köríves engedélyezett érintéssel.

Ippon bírói döntés alapján.

2.menet: Dobások, földrevitelek. Engedélyezett a lábfelszedés, a lábsöprés.

Tiltott technikák: a feszítésből és a fojtásból végrehajtott dobások, a földharc, az ütések és a rúgások.

Ippon nagyívű dobás (lábak a levegőben) után bírói döntés alapján.

3.menet: Földharc.

Tiltott technikák: fojtás, feszítés, a felállás, ütés és rúgás.

Ippon: leszorítás a vezetőbíró 10 számolásáig.

Tilos a fejelés, kesztyű nélkül arcba nyúlás, a torok, gerinc, lágyék, térd, tarkó támadása, a dühből, kontroll nélkül végrehajtott technikák, a tatamira nem illő viselkedés. A vezetőbíró figyelmeztethet, inthet, leléptethet egy menetben vagy a teljes mérkőzésről. A bírók a harmadik menet végén a vezetőbíró vezényszavára jelzik, szerintük ki nyert. A három bíró jelzése alapján a vezetőbíró hirdeti ki a győztest. Ha a nem tudnak dönteni, egyik fogásnemben újra küzdenek és újra döntenek. Ismételt döntetlen esetén egy másik fogásnemben időkorlát nélkül az első értékelhető találatig tart a mérkőzés. Magasabb életkori/súlycsoportban is indulhat egy versenyző! Összetettbe beleszámít.

Double Couple: Két fős csapatok küzdelmi versenye időkorlát nélkül. Párbaj.

A cél az ellenfél egyik tagját kirakni a küzdőterületen kívülre. A randori második és harmadik menetében nem tiltott technikák alkalmazhatóak. Ütés és rúgás tilos! A párok összsúlya alapján súlycsoportokban folyik a küzdelem. Az is elképzelhető, hogy a 120 kg.-os súlycsoportban két 60 kg.os harcos ellenfele egy 100 kg.-os és egy 20 kg.-os harcosból álló pár. Egy versenyző ugyanabban a súlycsoportban nem indulhat két különböző párban, de más súlycsoportban igen! Összetettbe nem számít bele!

Jitsu Show: Szellemes, ötletes, kosztümös, show jellegű bemutatók versenye.

Nem szakmai versenyszám! Nem a technikai pontosság, hanem a látványosság, a közönség szórakoztatása számít! Közönségszavazat dönt.

Kötélhúzás: Legfeljebb 250 kg. összsúlyú csapatok közönségszáma.

A kötélen közepén található jelzést kell megfelelő távolságra elhúzni.

Összetett egyéni kategória: Az első három szakmai szám számít.

A Quattro dupla pontszámát kétfelé osztjuk a pár két tagjára.

Versenyszám	1. hely	2. hely	3. hely	4. hely
Quattro, Jurandori, Randori	7 pont	4 pont	2 pont	1 pont

Amennyiben egy versenyszámban a versenyző több kategóriában is indult, csak a legjobb eredmény által elért pontszám számít! A három pontszám összege adja a versenyző összesített pontszámát. Pontazonosság esetén a Quattroban, majd a Jurandoriban, majd a Randoriban elért pontszám számít. Ha mind a három azonos, akkor az összes helyezését össze kell adnunk a megfelelő pontszámmal (többszöröst és a Double Couple-t is). Ha így is azonos a pontszám, akkor az győz, akinek több nevezése volt. Ha ez is azonos, akkor holtverseny van, ugyanolyan kupát kell kapniuk.

Összetett csapat kategória: Előzetesen megadott négy versenyző alkot csapatot.

Egy klubból több csapat is nevezhet. Az első helyen azonos pontszám esetén teendő ugyanaz, mint összetett egyéniben. Egy versenyző csak egy csapatban nevezhet!

Quattro Mini és Quattro Midi

1.	Ütő-rúgó támadások	Egyenes ütés fejre
2.		Egyenes rúgás gyomorra
3.	Fojtások	Kétkezes mellső fojtás
4.		Kétkezes hátsó fojtás

Quattro Maxi és Quattro 8

1.	Ütések	Egyenes ütés fejre
2.		Egyenes ütés gyomorra
3.	Rúgások	Egyenes rúgás gyomorra
4.		Köríves rúgás fejre
5.	Fojtások	Kétkezes mellső fojtás
6.		Kétkezes hátsó fojtás
7.	Átkarolások	Mellső átkarolás karok alatt
8.		Hátsó átkarolás karok felett

Quattro 16

1.	Ütő-rúgó támadások	Egyenes ütés fejre
2.		Egyenes ütés gyomorra
3.		Egyenes rúgás gyomorra
4.		Köríves rúgás fejre
5.	Átkarolások	Mellső átkarolás karok alatt
6.		Mellső átkarolás karok felett
7.		Hátsó átkarolás karok alatt
8.		Hátsó átkarolás karok felett
9.	Fogások	Kétkezes mellső fojtás
10.		Kétkezes hátsó fojtás
11.		Dupla Nelson fogás
12.		Oldalsó nyakátkarolás
13.	Eszközös támadások	Egyenes késszúrás gyomorra
14.		Felső késszúrás nyakra
15.		Oldalsó rövidbot ütés fejre
16.		Felső rövidbot ütés fejre

Quattro 32

1.	Ütések	Egyenes ütés fejre
2.		Egyenes ütés gyomorra
3.		Kalapács ütés fejre
4.		Pofon
5.	Rúgások és tolások	Egyenes rúgás gyomorra
6.		Köríves rúgás fejre
7.		Egykezes tolás testen
8.		Kétkezes tolás testen
9.	Fojtások	Kétkezes mellső fojtás
10.		Kétkezes hátsó fojtás
11.		Oldalsó fojtás
12.		Hátsó egykaros fojtás
13.	Átkarolások	Mellső átkarolás karok alatt
14.		Mellső átkarolás karok felett
15.		Hátsó átkarolás karok alatt
16.		Hátsó átkarolás karok felett
17.	Csuklófogások	Egykezes azonos oldali csuklófogás
18.		Egykezes ellentétes oldali csuklófogás
19.		Kétkezes mellső csuklófogás
20.		Kétkezes hátsó csuklófogás
21.	Egyéb fogások	Kabátfogásos húzás
22.		Szimpla Nelson fogás
23.		Dupla Nelson fogás
24.		Oldalsó nyakátkarolás
25.	Bot támadások	Oldalsó rövidbot ütés fejre
26.		Felső rövidbot ütés fejre
27.		Félbot szúrás gyomorra
28.		Oldalsó félbot csapás fejre
29.	Egyéb eszközös támadások	Egyenes késszúrás gyomorra
30.		Felső késszúrás nyakra
31.		Mellső fojtás övvel
32.		Hátsó fojtás övvel

Quattro 64 (1- 32)

1.	Ütő-rúgó támadások és húzások	Zárt ököl	Egyenes ütés fejre
2.			Egyenes ütés gyomorra
3.			Kalapács ütés fejre
4.			Kézhát ütés halántékra
5.		Nyitott tenyér	Pofon
6.			Kétkezes pofon
7.			Egykezes tolás testen
8.			Kétkezes tolás testen
9.		Rúgások	Köríves rúgás fejre
10.			Egyenes rúgás gyomorra
11.			Térdrúgás gyomorra behúzással
12.			Köríves rúgás combra
13.		Húzó technikák	Melső kabátfogás húzással
14.			Melső hajhúzás
15.			Hátsó kabátfogás húzással
16.			Hátsó hajhúzás
17.	Fogások	Fojtások	Kétkezes mellő fojtás
18.			Kétkezes hátsó fojtás
19.			Oldalsó fojtás
20.			Hátsó egykaros fojtás
21.		Átkarolások	Melső átkarolás karok alatt
22.			Melső átkarolás karok felett
23.			Hátsó átkarolás karok alatt
24.			Hátsó átkarolás karok felett
25.		Csuklófogások	Egykezes azonos oldali csuklófogás
26.			Egykezes ellentétes oldali csuklófogás
27.			Kétkezes mellő csuklófogás
28.			Kétkezes hátsó csuklófogás
29.		Egyéb fogások	Szimpla Nelson fogás
30.			Dupla Nelson fogás
31.			Kézfogás
32.			Pincérfogás

Quattro 64 (33 - 64)

33.	Eszközös technikák	Rövidbot (40 cm) támadások	Oldalsó rövidbot csapás fejre
34.			Felső rövidbot csapás fejre
35.			Fonák rövidbot csapás fejre
36.			Rövidbot szúrás
37.		Félbot (90 cm) támadások	Kétkezes felső félbot csapás fejre
38.			Kétkezes oldalsó félbot csapás fejre
39.			Egykezes oldalsó félbot csapás fejre
40.			Félbot szúrás
41.		Késszúrások	Egyenes késszúrás fejre
42.			Felső késszúrás nyakra
43.			Fonák késszúrás nyakra
44.			Egyenes késszúrás gyomorra
45.		Egyéb eszközös támadások	Mellső fojtás övvel
46.			Hátsó fojtás övvel
47.			Pisztoly fenyegetés szemből
48.			Pisztoly fenyegetés hátulról
49.	Védekezés speciális helyzetekben	Földön fojtások	Földön testen fojtás
50.			Földön lábközt fojtás
51.			Földön oldalról fojtás
52.			Földön fej felől fojtás
53.		Egyéb támadások földön	Földön rúgás háritása
54.			Földön taposás háritása
55.			Földön késszúrás háritása
56.			Földön félbot csapás háritása
57.		Ülésben védekezés /térdelő ülés vagy széken ülve/	Oldalról köríves rúgás fejre
58.			Szemből egyenes rúgás fejre
59.			Kétkezes hátsó fojtás
60.			Rövidbot csapás
61.		Védekezés sérült kézzel /egykezes technikák/	Egyenes ütés fejre
62.			Egyenes rúgás gyomorra
63.			Kétkezes mellső fojtás
64.			Egyenes késszúrás gyomorra



Összefoglaló csapatvezetőknek

IX. Kecskemét Kupa Országos Ju-Jitsu Verseny 2003 november 29.

Kedves Barátunk!

Bizonyára észrevetted, hogy a verseny kiírásában a sportegyesületünk elnökének a neve be van keretezve.

A szervezés időszakában autóbalesetben elhunyt Pécsi Tibor sporttársunk, a verseny kiírója és főrendezője. A versenyt az emlékének szenteljük.

Három kisgyerek maradt árván. A verseny bevételéből megpróbáljuk a családot támogatni. Ha neveztek, akkor a segítségükhöz Ti is hozzájárultok. Köszönjük.

A verseny kezdete előtt

1. Előzetes nevezés: Megtörtént a verseny előtti héten.

2. Adategyeztetés:

Szükséges: csapatvezető és a pontos nevezési adatok

Helyszín: egyik számítógépes terminál

Leírás: A számítógépbe bevitt adatok helyességét és az előzetes nevezéshez képest a változásokat egyeztetik. Adategyeztetési lapot nyomtatnak, amelyen rajta van minden. Az operátorral együtt felvezetik a változásokat, és újra adategyeztető lapot nyomtatnak. A végső adategyeztető lapot, amelyen minden adat pontos a csapatvezető aláírja és az operátornál marad.

**Figyelem: Nagyon fontos, hogy pontosak legyenek az adatok!
Van ideje nyugodtan áttanulmányozni! A verseny gördülékenysége, probléma mentessége ezen múlik!**

3. Mérlegelési lap nyomtatása az adategyeztetés után közvetlenül

Leírás: A végén mérlegelési lap készül, amelyet a csapatvezető kap és a csapattal együtt viszi a mérlegelő helyre.

4. Mérlegelés:

Szükséges: csapatvezető, a csapat, valamint a mérlegelési lap

Helyszín: mérlegelő hely

Leírás: A mérlegelő adminisztrátor szólítja név szerint a versenyzőket a mérlegelő segéd pedig leméri a súlyukat, és az felkerül a mérlegelési lapra. A kitöltött mérlegelési lapot aláírja a csapatvezető, a lap marad a mérlegelő helyen. A vastagon írt versenyzőknek kötelező a mérlegelés.

5. Nevezési díj fizetése

Szükséges: csapatvezető

Helyszín: az egyik számítógépes terminál

Leírás: Amikor az operátor fevitte a mérlegelési adatokat, szólítja a csapatvezetőt. Áttekintik azokat az esetleges változásokat, amelyet a mérlegelés okozhatott (súlycsoportváltozás). Ha kell, újra adategyeztetést csinálnak. Amikor megállapodnak a változásban, végbizonylatot nyomtatnak, amelyen minden rajta van, az előzetes és a helyszíni nevezések is és a nevezési díj is. Ez két példányban készül, egyik a csapatvezetőé. Alá kell írnia neki is és az adminisztrátornak is.

**Figyelem: A csapatot csak a mérlegelő helyre kell vinni!
A számítógépes terminálhoz csak a csapatvezető menjen!**

6. Előzetes csoportbesorolások elkészítése és felülvizsgálata

A csapat részéről nem szükséges senki.

Figyelem: Ahhoz, hogy az időbeosztást tartani tudjuk, minden csapat nevezésének be kell fejeződnie 9.30-ra!

7. Túl nagy (16-nál több versenyző) csoportok bontása

Szükséges: Az érintett versenyzők és csapatvezetők

Leírás: Az előzetes csoportok feljönnek a pástra, a csapatvezetőkkel egyeztetve két csoportra bontjuk.

8. Túl kicsi (3-nál kevesebb versenyző) csoportok összevonása, megszüntetése

Szükséges: Az érintett versenyzők és csapatvezetők

Leírás: Minden egyes versenyzőről konkrét döntés a csapatvezetővel egyetértésben.

9. Leány Randori csoportok összeállítása

Szükséges: Az érintett versenyzők és csapatvezetők

Leírás: Az összes versenyző a pástra jön és csoportokra bontjuk őket a csapatvezetőkkel egyetértésben.

**Figyelem: A csoportok végleges kialakításának a határideje 10 óra!
A változásokat a csapatvezetők is írják fel a papírjukra!**

Amikor egy versenyzőt átsorolunk, cél az, hogy ne nehezebb helyzetbe kerüljön. Lehetőleg elkerüljük, hogy mind a súlycsoport, mind az életkori csoport nehezedjen. Ha a versenyzőnek illetve a csapatvezetőnek nem megfelelő egyik felajánlott változtatás sem, a versenyző nem indul a versenyszámban és a nevezését visszafizetjük.

10. Bírói értekezlet

10 órakor a főbíró bírói értekezletet tart, ha a csapatok delegáltak bírót, küldjék a főbíróhoz.

11. Megnyitó és szabálymagyarázat

10.30-kor lesz a megnyitó. A csapatokat a rendezők előtte felsorakoztatják, kérjük a csapatvezetők segítségét. Minden csapat táblácskát kap, amellyel bevonul. A megnyitó után kérjük vissza a táblácskát. A megnyitó ünnepség közben szabálymagyarázat is lesz, kérjük figyelmesen hallgassák, hogy a későbbi félreértéseket elkerülhessük.

Szakmai versenyszámok lebonyolítása

Minden egyes versenyszám hasonló módon lesz lebonyolítva:

A. Sorsolás, tatami kijelölés, és jegyzőkönyv kiadása

Leírás: A hangosbemondó közli minden csoportról, melyik tatamin lesz lebonyolítva. Az elkészített jegyzőkönyvet és a csoportban szereplő versenyzők neveit kinyomtatva kiadják a tatami adminisztrátoroknak. A tatami mellett a mágnestáblára a pást rendező felteszi a teljes csoportot, valamint sorrendben a tatamin következő versenyzők neveit.

B. Csoport lebonyolítás kezdete

Leírás: A bírók elhelyezkednek a tatami mellett és szólítják az első versenyzőket. Jurandorinál a felírt sorrendben következnek a versenyzők, a többi versenyszámnál a pást rendező az elsőként szólított, illetve a táblán a bal oldalon lévő versenyzőre (párra) felkötö a piros szalagot.

Figyelem: A csapatvezetők figyeljenek, hogy a versenyzők időben a pástnál legyenek megfelelő felszerelésben!

C. Bemutatás, küzdelem lebonyolítása

Leírás: A vezetőbíró levezényli a bemutatást, küzdelmet. A bírók pontoznak, ill. döntenek. Jurandoriban az első forduló első versenyzője az első forduló végén is bemutatja gyakorlatát. Jurandori kétfordulós, így az is előfordulhat, hogy valaki háromszor mutatja be a gyakorlatát. A többi versenyszámban a döntés után a győztes menjen a jegyzőkönyvvezetőhöz!

Figyelem: A csapatvezetők figyeljenek, hogy a bemutatás, küzdelem közben a pástnál ne legyenek csapattagok, szurkolók, mert akadályozzák a verseny rendezését!

Egyszerre csak egy versenyszám zajlik, de az mindegyik tatamin. Ha az egyik tatami hamarabb befejezi a csoportját, és már nincs új jegyzőkönyv, meg kell, hogy várja amíg a többi tatamin is befejeződik a versenyszám. A versenyszámot egy menetben végigvisszük, a döntőket is.

A szakmai versenyszámok lebonyolítási sorrendje:

1. Jurandori (egyéni bemutató)
2. Quattro (páros bemutató)
3. Randori (egyéni küzdelem)
4. Double Couple (páros küzdelem)

D. Óvás

Amennyiben a bírói döntéssel nem ért egyet, csak a csapatvezető óvhat. Ennek viszont azonnal meg kell történnie, a vezetőbírónak jelezve. Az óvásért utólag a nevezési díj 5-szörösét kell fizetni. Odahívják a főbíró és az ellenfél csapatvezetőjét is. A döntés joga a főbíró kezében van.

Szakmai versenyszámok után

12. Jitsu Show és Kötélhúzás

Közönségszámok, a szakmai számok után lesznek lebonyolítva, de az is lehet, hogy elmaradnak. A győztes csapatok jutalma 1-1 torta.

Jitsu Show: Ha lesz akár egy nevezés is, mindenképpen megrendezzük.

A bemutatás után a közönség szavazata dönt. Amelyik bemutató csoport mellé többen állnak, az a győztes.

Kötélhúzás: Csak akkor lesz lebonyolítva, ha nagyon korán befejeződik a többi versenyszám, vagy sok idő kell az oklevelek kinyomtatásához. Ha úgy döntünk, hogy meg lesz tartva, akkor a csapatvezetők 250 kg. összsúlyú csapatokat jelöljenek ki, ők fognak kötelet húzni.

13. Záró ceremónia és díjátadás

Ha kinyomtattuk az okleveleket, megtartjuk a záró ceremóniát és díjátadást. A csapatokat a rendezők előtte felsorakoztatják, kérjük a csapatvezetők segítségét. Minden csapat táblácskát kap, amellyel bevonul. A díjátadás után kérjük vissza a táblácskát.

14. Oklevelek ellenőrzése

Igyekszünk az okleveleket folyamatosan aláírni. Az utoljára nyomtatottak lehet, hogy nincsenek aláírva. Ezeket alá lehet íratni később. Minden tekintetben ellenőrizzék le az okleveleket (név, klub, versenyszám, csoport jól van-e írva), és ha hibát találnak, azt még a helyszínen orvosolni tudjuk.